

Nom du programme PSM1 - SCRUM Master - Devenir SCRUM Master

Devenir facilitateur SCRUM et maitriser SCRUM

Description

SCRUM est le cadre agile le plus connu et le plus utilisé actuellement. Il est également celui qui est le plus incompris et mal utilisé.

Cette formation vous permet de comprendre les bases de l'agilité et son historique.

Premièrement, elle passera en revue le Manifeste Agile, pour en comprendre les bases. Sans cela SCRUM ne sera pas bien appréhendé.

Le SCRUM Master est la personne qui sera garant des principes « agile » et que le cadre SCRUM soient bien appliqués et compris par l'équipe et l'organisation.

La formation se concentre sur l'état d'esprit Agile nécessaire à SCRUM, plus que la "Méthode SCRUM".

Au terme de la formation le participant pourra passer la certification SCRUM PSM1 sur le site scrum.org.

Durée 2J (14h)**Tarif** 1200€**Lieux** Distanciel**Financement**

OPCO

Qualité (En cours)(Note Obtenue/
Satisfaction à chaud)**Modalités d'accès**Nos formations sont
ouvertes toute l'année
(Contactez-nous)**Objectifs**

- ☺ Comprendre pourquoi l'Agilité
- ☺ Comprendre le vocabulaire SCRUM
- ☺ Comprendre le cadre SCRUM.
- ☺ Comprendre le rôle du SCRUM Master dans l'équipe et dans l'organisation.
- ☺ Avoir les bases pour commencer SCRUM.

Public

- ☺ SCRUM Master
- ☺ Toutes personnes voulant découvrir SCRUM
- ☺ Développeur, testeur
- ☺ Chef de projet
- ☺ Intervenant Projet
- ☺ Chef d'équipe, Manager devant gérer des équipes SCRUM

Accessibilité aux situations de handicap

Nos formations peuvent être accessibles aux personnes en situation de handicap. Chaque situation étant unique, nous vous demandons de préciser à l'inscription votre handicap. Nous pourrions ainsi confirmer l'ensemble des possibilités d'accueil et vous permettre de suivre la formation dans les meilleures conditions en accord avec votre employeur. Pour toutes informations complémentaires, nous vous conseillons les structures suivantes : ONISEP, AGEFIPH et FIPHF

Prérequis

- ☺ Avoir un bon niveau d'anglais pour passer la certification.
- ☺ Avoir lu le SCRUM Guide est préférable.
- ☺ Il est préférable d'avoir eu une première initiation à l'agilité en amont de ce cours (Soit professionnel soit via une formation).

Limites d'effectifs

- ☺ Minimum 1 stagiaire
- ☺ Maximum 12 stagiaires

Moyens Pédagogiques et techniques

- ☺ Accueil des stagiaires dans une salle Virtuelle (Zoom, Teams ou autres).
- ☺ Le stagiaire doit avoir un PC avec Micro et Webcam et avoir une bonne connexion Internet (pour une meilleure expérience).
- ☺ Questions orales ou écrites (QCM sur extranet et/ou Klaxoon).
- ☺ Etude de cas, exposés théoriques, puis échanges.
- ☺ Documents, supports, quiz de formation délivrés dans un extranet accessible au stagiaire.

Suivi de l'exécution et évaluation des résultats, Sanction

- ☺ Moyens permettant de suivre l'action de formation :
 - Plans d'action de formation
- ☺ Moyens permettant d'en évaluer les résultats :
 - Quiz en salle virtuelle, Quiz en Ligne.
- ☺ Sanction :
 - Délivrance d'une attestation d'assiduité

Programme Détaillé

Programme journée 1

☺ Pourquoi l'agilité ?

- Comprendre les problématiques du cycle en V et de la gestion traditionnelle ;
- Les processus itératifs et incrémentaux ;
- L'amélioration continue et le cycle de Deming PDCA ;
- La différence entre gestion de projet et gestion de produit ;
- Cynefin et la gestion de système complexe ;
- Le Manifeste agile ;
- *Atelier permettant de se mettre en situation (Dessiner/Parler sur la problématique). Commentaires et rétrospective des stagiaires ;*
- *Vidéos sur la gestion des flux et le travail en cours ;*
- *Questionnaire QCM.*

☺ Le Guide SCRUM

- La définition de SCRUM
- Les piliers et valeurs de SCRUM
- L'équipe SCRUM
 - L'équipe de développement
 - Product Owner
 - SCRUM Master
- Les événements SCRUM
 - Le Sprint
 - Sprint Planning
 - Daily SCRUM
 - Sprint Review
 - Sprint Retrospective
- Les artifacts SCRUM
 - Product Backlog et l'engagement sur la vision du Produit
 - Sprint Backlog et l'engagement sur le Sprint Goal
 - L'incrément et l'engagement sur la Définition du Done
- *Questionnaires QCM*

Programme journée 2

☺ Le rôle du SCRUM Master

- Coach agile, Facilitateur, "Flow Master"
- Quelles sont les activités du SCRUM Master ?
- Quelques outils du SCRUM Master
 - Rétrospective
 - User Story
 - Estimation, Story Point, Wall planning, planning poker
 - Management visuel
 - Gestion de conflit, Gestion du changement
 - Prise de décision
- *Activités en fonction des participants (Retrospective, Prise de décision collective,)*
- *Brainstorming sur le management Visuel.*

☺ SCRUM et les autres référentiels

- Kanban
- XP, eXtreme Programming
- Agilité à l'échelle : Nexus, SAFe, LeSS

☺ Préparation à la certification

- Petit Rappel sur SCRUM en 2 mots
- Examen blanc
- Passage de certification en séance (si le stagiaire le désire, ou quand il le souhaite)

Les + de la formation

Formateurs certifiés

Tous nos formateurs référents sont :

- ☺ Certifiés dans leur domaine de formation
- ☺ Reconnus pour leurs qualités pédagogiques
- ☺ Experts-Conseils depuis plusieurs années

Coaching post-formation

Vincent Marqué services et formations informatiques propose à l'issue des formations, un accompagnement adapté de vos collaborateurs dans la mise en œuvre des principes et méthodes présentés en stage.

Test et Certification

A l'issue de la formation vous recevrez un voucher pour vous permettre d'obtenir votre certification auprès de scrum.org.

Le voucher est valide à vie. Un seul passage de certification n'est possible avec le voucher fournit.

La certification consiste en un QCM de 80 questions à faire en une heure. La certification est en anglais. Il faut obtenir un score de 85% minimum, 68/80.

La certification PSM permet d'accéder à la formation PSM2 et la certification PSM2.

Attention, cette certification n'est pas compatible au CPF.